



VILLE DE BRUXELLES

Département Développement urbain
Direction Planification stratégique et opérationnelle
CELLULE TOPOGRAPHIE ET EXPERTISE

STAD BRUSSEL

Departement Stadsontwikkeling
Directie strategische en operationele planning
CEL TOPOGRAFIE EN EXPERTISE

PLAN DE DELIMITATION AFBAKENINGSPLAN

RUE DE VERDUN 318
VERDUNSTRAAT 318

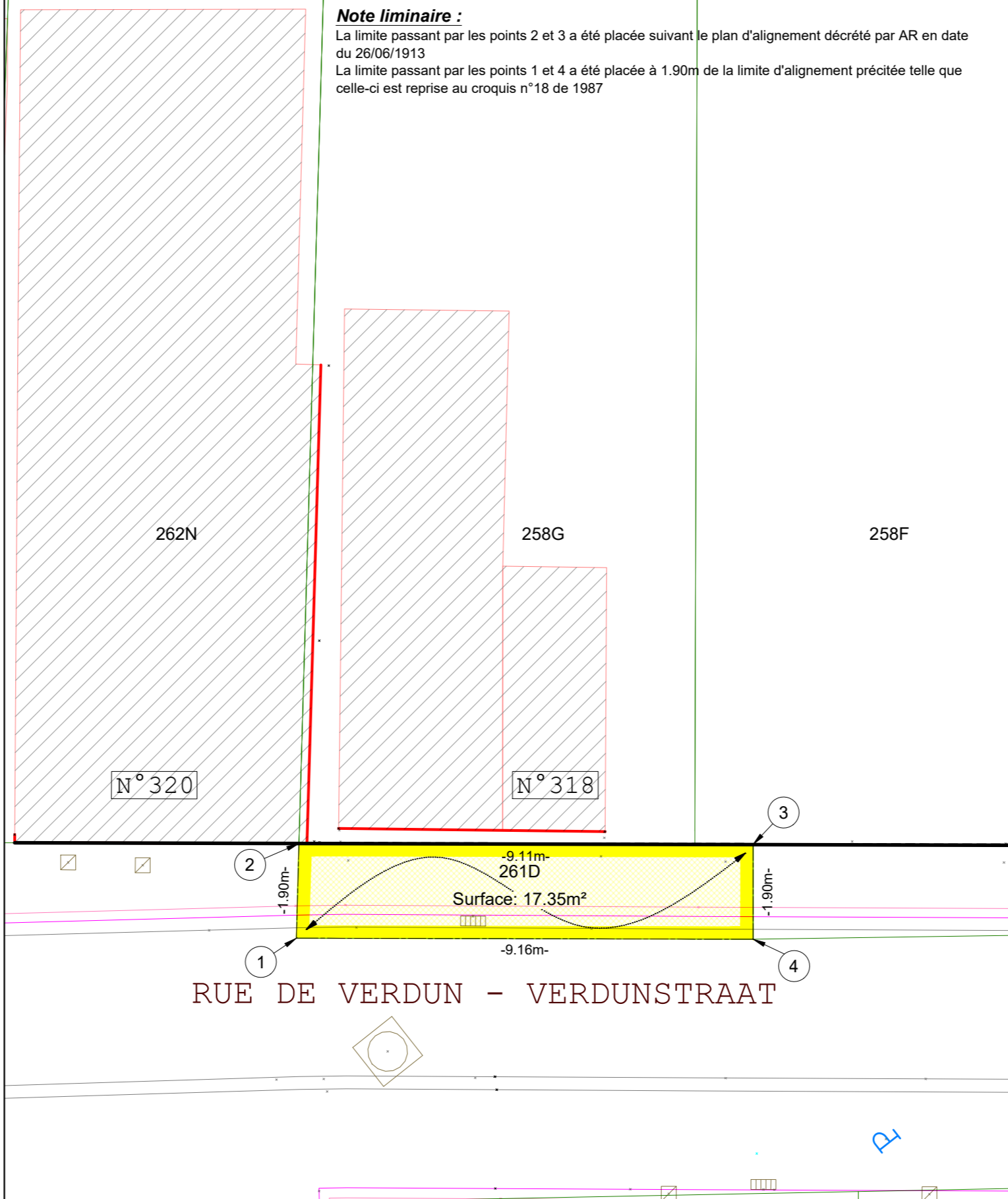
ECHELLE SCHAAL	1/100	AUDE GREGOIRE Géomètre expert - Landmeter expert N° GEO - GEO NR: GEO251756FT 28/05/2025
REFERENCE VILLE REFERENTIE STAD	7678	
N° PLAN PRECADASTRATION NR PLAN PRECADASTRATIE	21821-10441	
INDICE INDEX	A B C D E	



Tableau des coordonnées				
Points	X	Y	Nature du points	Distances partielles (m)
1	153341.50	175554.98	point de limite non matérialié	1.9
2	153342.95	175553.75	limite d'alignement - front de bâtisse	
3	153337.27	175546.64	limite d'alignement - front de bâtisse	1.9
4	153335.79	175547.82	point de limite non matérialié	
1	153341.50	175554.98	point de limite non matérialié	9.11
				9.16
SURFACE = 17.35m ²				

Note liminaire :

La limite passant par les points 2 et 3 a été placée suivant le plan d'alignement décrété par AR en date du 26/06/1913
La limite passant par les points 1 et 4 a été placée à 1.90m de la limite d'alignement précitée telle que celle-ci est reprise au croquis n°18 de 1987



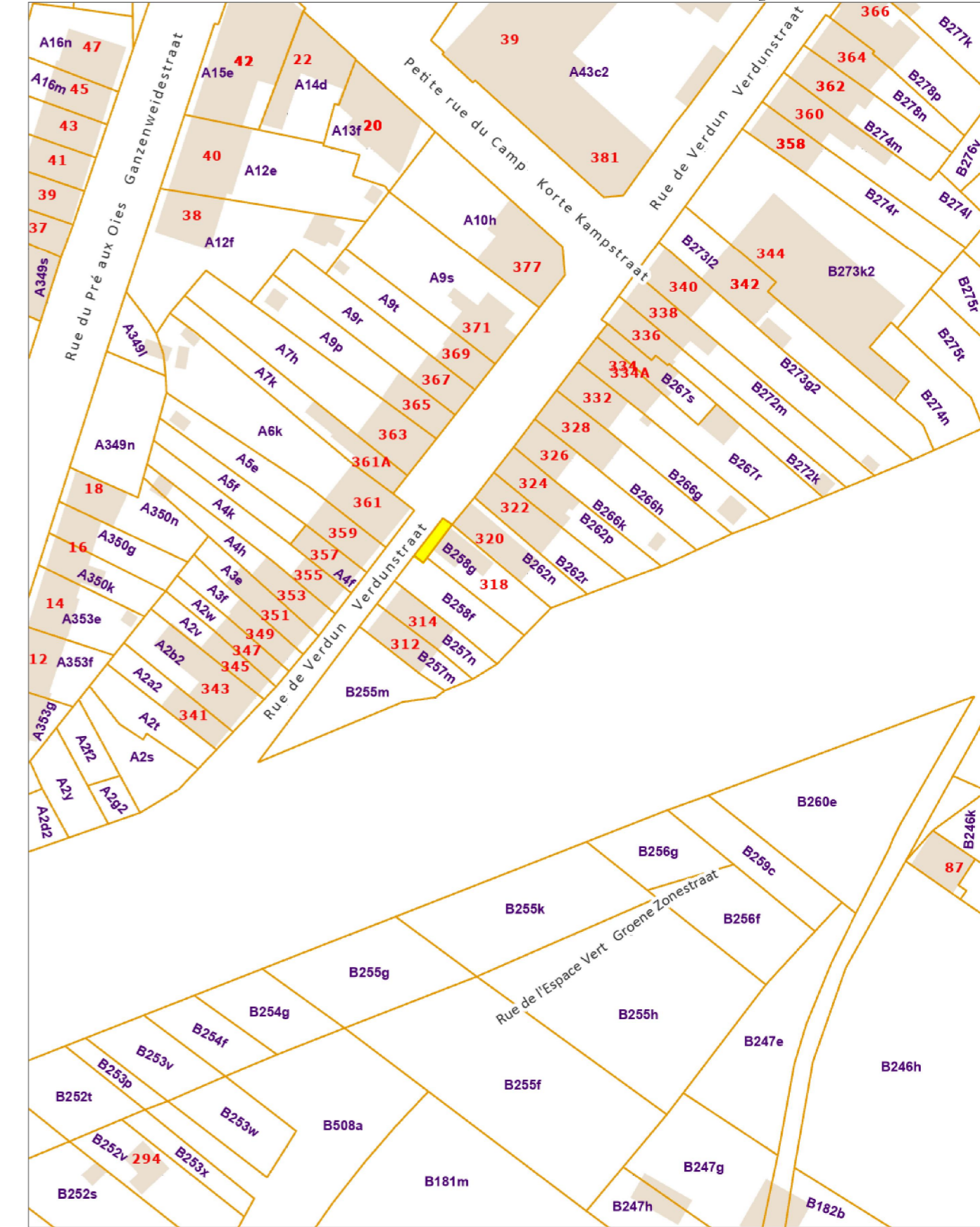
Federale
Overheidsdienst
FINANCIEN
PATRIMONIUM-
DOCUMENTATIE

Uittreksel uit het kadastraal percelenplan

Gecentreerd op:
BRUSSEL 21 AFD -- BRUXELLES 21 DIV



Meest recente toestand
Aangemaakt op 28/05/2025
Schaal: 1:1000



De AAPD is de auteur van het kadastraal percelenplan en de producent van de databank waarin deze gegevens zijn opgenomen en geniet de intellectuele eigendomsrechten opgenomen in de Auteurswet en de Databankenwet. Vanaf 01/01/2018 worden de gebouwen op het kadastraal percelenplan geleidelijk vervangen door een dataset (= Bpnl_Rebu oftewel Gebouwen(gewesten)) beheerd door de gewesten. De AAPD zal dan niet langer verantwoordelijk zijn voor de voorstelling van de gebouwen op het kadastraal percelenplan

